

M. Mortensen,

J'ai lu avec attention l'énigme que m'a transmise notre ami commun.

[...]

Une courbe Dho-Na est une élaboration moderne de plusieurs idées de la géométrie non euclidienne et d'hypergéométrie, et tandis qu'il est clair qu'il y a plusieurs sous-ensembles de la courbe, (certains d'entre eux découverts dans le passé lointain comme Alhazred, 738), la plupart d'entre eux doivent être découverts par le calcul.

Les nécromanciens allemands de la Karotechia calculaient des sous-ensembles de la Courbe en utilisant l'ordinateur mécanique Z-1 conçue par Konrad Zuse. Il s'agissait d'une machine plutôt sophistiquée, capable d'effectuer des opérations de 22 bits sur un registre de 64 bits. Ce qui est intéressant, c'est qu'il exécute le programme en le lisant sur une bande perforée et qu'il imprime le résultat au fur et à mesure. Aucun code de programme n'était stocké en mémoire au-delà de l'opcode actuel !

L'hypergéométrie induit une entropie 'surnaturelles' pour les calculs complexes, mais je soupçonne que le Z1, par la nature même de son processeur sans RAM à une étape, était tout à fait immunisé contre ces effets.

Je digresse.

Pour un mathématicien, une courbe n'est pas nécessairement lisse et sinueuse, le flocon de neige de Koch étant mon holotype préféré.

Dans l'esprit des vieux carrés magiques 'ABRACADBRA'**, ou du carré de Sator, j'ai commencé à bricoler cet algo :

```
10    Écrire la lettre du « seed ».  
20    Ecrivez jusqu'à trois copies de la lettre suivante du seed, dans  
n'importe laquelle des quatre directions cardinales, SAUF si cela touche une  
lettre déjà écrite (les contacts diagonaux sont autorisés).  
30    GOTO 20***
```

[...]

Abner Ringwood